

# **OBEC LUBĚNICE**

## **Zastupitelstvo obce Luběnice**

### **Obecně závazná vyhláška č. 3/2016,**

#### **o nočním klidu**

Zastupitelstvo obce Luběnice se na svém zasedání dne 22. 12. 2016 usnesením č. 15/7 usneslo vydat na základě ustanovení § 10 písm. d) a ustanovení § 84 odst. 2 písm. h) zákona č. 128/2000 Sb., o obcích (obecní zřízení), ve znění pozdějších předpisů, a na základě ustanovení § 47 odst. 6 zákona č. 200/1990 Sb., o přestupcích, ve znění pozdějších předpisů, tuto obecně závaznou vyhlášku:

#### **Čl. 1**

##### **Předmět**

Předmětem této obecně závazné vyhlášky je stanovení výjimečných případů, při nichž není doba nočního klidu vymezena.

#### **Čl. 2**

##### **Doba nočního klidu**

Dobou nočního klidu se rozumí doba od 22. do 6. hodiny.<sup>1</sup>

#### **Čl. 3**

##### **Stanovení výjimečných případů, při nichž není doba nočního klidu vymezena**

- 1) Doba nočního klidu se nevymezuje:
  - a) v noci z 31. prosince na 1. ledna;
  - b) v době konání Obecního plesu;
  - c) v době konání Plesu Sportovního klubu Luběnice;
  - d) v době konání Stavění máje a Pálení čarodějnic;
  - e) v době konání Kácení máje a Dětského dne;
  - f) v době konání Hodových oslav;

---

<sup>1</sup> dle ustanovení § 47 odst. 6 zákona č. 200/1990 Sb., o přestupcích, ve znění pozdějších předpisů, platí, že: „Dobou nočního klidu se rozumí doba od 22. do 6. hodiny. Obec může obecně závaznou vyhláškou stanovit výjimečné případy, zejména slavností nebo obdobné společenské nebo rodinné akce, při nichž je doba nočního klidu vymezena dobou kratší nebo žádnou.“

g) v době konání Burčákobraní.

2) Informace o konkrétním termínu konání akcí uvedených v odst. 1 písm. b) až g) této obecně závazné vyhlášky bude zveřejněna obecním úřadem na úřední desce minimálně 5 dnů před datem konání.

#### **Čl. 4 Účinnost**

Tato obecně závazná vyhláška nabývá účinnosti dne 31. 12. 2016.

.....  
Martin Šnajder  
místostarosta

.....  
Mgr. Jan Blaho  
starosta

Vyvěšeno na úřední desce dne: 22. 12. 2016

Sejmuto z úřední desky dne: